





```
-----
#!/usr/sbin/dtrace -s
#pragma D option quiet

io:::start
{
    @[args[1]->dev_statname] = quantize(args[0]->b_bcount);
}
-----
```

テキストエディタでこのプログラムが書かれたファイルを作成し、以下のように実行してください（ファイル名を `iosize.d`）とします。

```
# chmod 700 iosize.d
# ./iosize.d
^C
```

```
sd1
value ----- Distribution ----- count
 16 | 0
 32 | 2
 64 | 0
128 | 0
256 | 0
512 | 34
1024 | 42
2048 | 41
4096 | 17
8192 | 10
16384 | @@@@ 53447
32768 | 2
65536 | 4
131072 | 1
262144 | 0
```

自動的に終了しないので `Ctrl + C` を押して終了させます。

このプログラムは、I/O ブロックサイズの統計情報を表示します。この例では 16384 [byte] = 16 [Kbyte] のアクセスが 53447 と表示されています。プログラム実行中に I/O 活動が無かった場合は何も表示されません。

例えば、バックグラウンドでディスクを読み込むタスクを実行させてから、`iosize.d` を実行してみましょう。`/dev/rdisk/c0t0d0p0` の部分は、お使いのシステムに合わせて変更してください。

```
# dd if=/dev/rdisk/c0t0d0p0 of=/dev/null bs=32k &
[1] 26713
# ./iosize.d
^C
```

```
sd1
value ----- Distribution ----- count
 256 | 0
 512 | 1
1024 | 0
2048 | 0
4096 | 2
8192 | 4
16384 | 0
32768 | @@@@ 11214
65536 | 0
```

当然 32768 [byte] = 32 [Kbyte] の読み込みが多くカウントされます。DTrace プログラムに戻って解説すると、`io:::start` の部分はプロンプトと呼ばれます。プロンプトは `provider:module:function:name` という形式で表現されます。

```
io:::start
{
    @[args[1]->dev_statname] = quantize(args[0]->b_bcount);
}
```

このプログラムは io プロバイダの start というプローブを使用して統計情報を取得します。このプローブについては『Solaris 動的トレースガイド』において、次のように説明されています。

「周辺機器（デバイス）または NFS サーバーに対する入出力要求が発行される直前に起動するプローブ。args[0] は、入出力要求の bufinfo\_t をポイントしています。args[1] は、入出力要求の受け取り側デバイスの devinfo\_t をポイントしています。args[2] は入出力要求に対応するファイルの fileinfo\_t をポイントしています」

bufinfo\_t 構造体は次のように定義されています。

```
typedef struct bufinfo {
    int      b_flags;      /* flags */
    >>> size_t b_bcount;    /* number of bytes */
    caddr_t  b_addr;      /* buffer address */
    uint64_t b_blkno;     /* expanded block # on device */
    uint64_t b_lblkno;    /* block # on device */
    size_t   b_resid;     /* # of bytes not transferred */
    size_t   b_bufsize;   /* size of allocated buffer */
    caddr_t  b_iodone;    /* I/O completion routine */
    dev_t    b_edev;      /* extended device */
} bufinfo_t;
```

devinfo\_t 構造体は次のように定義されています。

```
typedef struct devinfo {
    int      dev_major;   /* major number */
    int      dev_minor;   /* minor number */
    int      dev_instance; /* instance number */
    string   dev_name;    /* name of device */
    >>> string dev_statname; /* name of device
                           + instance/minor */
    string   dev_pathname; /* pathname of device */
} devinfo_t;
```

これらはシステムの I/O 入出力関数に渡された引数です。io:::start プローブを使うところらのパラメータを参照することができます。  
@[ ] = quantize() は集積体とよばれ、指定された式の二乗分布を作成します。集積関数には quantize() 以外にも、count() - 呼び出された回数、sum() - 指定された式の合計、などがあります。

サンプルプログラムでは、args[0]->b\_bcount（ブロックサイズ）の二乗分布を args[1]->dev\_statname（デバイス名）毎に集計します。

```
@[args[1]->dev_statname] = quantize(args[0]->b_bcount);
```

このように、プローブがどのような契機で、どのような値を取得することができるのかを知っていれば、iostat や mpstat よりも実際の処理と密接に結びついた情報を得ることができます。

今回は DTrace の基本的な部分を紹介させていただきました。次回も引き続き、いくつかの DTrace サンプルプログラムを使用した、システム情報の収集方法について紹介します。

(つづく)

## ■ 参考文献

- (1) サンマイクロシステムズ、“SunOS リファレンスマニュアル 1 : ユーザコマンド”、Part No. 819-1210-13、2007 年 7 月  
ページ(4)

